

## Activité 4 : Trame - Fiche pédagogique

Auteur : LETANGRE S. - MORETTE V. École : maternelle Les Marins Commune : Châteauroux	Nom du jeu ou activité : <b><u>Imagier sonore</u></b>
	Date de réalisation : <b>sur plusieurs semaines au 1er trimestre</b> Date de révision :

Activité prévue pour (Soulignez le niveau choisi) :

- Les **petits**
- Les **moyens**
- Les grands

### Description de l'activité :

- Sur plusieurs séances courtes, on découvre les bruits du CD : on présente les images en grand format une fois la réponse correcte trouvée. On commence d'abord avec des bruits simples ( animaux, instruments de musique, objets simples de la vie courante...) puis on augmente et on complique peu à peu.
- Différents petits jeux ont été mis en place au fur et à mesure . Par exemple : les images d'une série ( ex : animaux ) sont présentées sauf une, on écoute « Qu'est-ce qui manque ? » on peut inverser, toutes les images, il manque un bruit « Lequel ? » . Autre exemple : chaque enfant reçoit une petite image et quand il entend le son de son image il la montre aux autres...

### Supports :

- CD audio avec sons différents ( imagiers NATHAN par exemple)
- Images en grand format A4 pour commencer puis plus petites

### Conseils pour la mise en œuvre : (heure privilégiée, fréquence par semaine,...)

- 1 à 2 fois par semaine d'une durée de 5 à 10 min maximum
- fin de matinée ou après la séance de motricité pour revenir au calme

### Compétences mises en œuvre :

- Développer l'attention et la concentration
- Attendre son tour de parole
- Améliorer l'écoute en mettant en relation un son et une image, en différenciant des sons
- Développer le langage oral

### Organisation de la classe :

En grand groupe ( 25 élèves )